ملاحظة: يمكنك في بعض الأحيان تخزين البيانات في أحد الأماكن من الذاكرة دون الحاجة إلى تعريف متغير(عندما يكون مجال الرؤية على مستوى إجراء مثلا), وعندها يكون نوع البيانات شامل(يمكن للنوع String أن يكون شامل لأغلب الأنواع(ستعرف أنواع المتغيرات وطرق تخزينها في هذه الفقرة))

المتغيرات: هي عبارة عن مواقع في الذاكرة تخزن فيها بيانات بشكل مؤقت وتمحى عندما لا يعود هناك حاجة إليها, ويمكن تغيير قيمتها أثناء تنفيذ البرنامج, مثلا يمكن لبرنامج أن يخزن في المتغير Var1 القيمة 1 ثم يخزن القيمة 2, والقيمة التي تسترجع من المتغير هي آخر قيمة تم تخزينها فيه, وللمتغيرات أنواع كما سترى.وستتعلم كيفية تخزين البيانات في متغيرات بعد قليل.

الثوابت: هي عبارة عن مواقع في الذاكرة تخزن فيها بيانات بشكل مؤقت وتمحى عندما لا يعود هناك حاجة إليها, ولا يمكن تغيير قيمتها أثناء تنفيذ البرنامج, مثلا يمكن لبرنامج أن يخزن في المتغير ؤCon1 القيمة 1 لكنه لا يستطيع تغييرها, وإن حاولت تغييرها سيعطيك المترجم رسالة خطأ أثناء تنفيذ البرنامج. والقيمة التي تسترجع من الثابت هي القيمة التي أعطيت له أثناء تعريفه, وللثوابت أيضا أنواع كما سترى.وستتعلم كيفية تخزين البيانات في الثوابت بعد قليل.

تعريف المتغيرات أو الثوابت وتخزين البيانات فيها:

لتعريف متغير تستخدم القاعدة التالية:

Dim VariableName As Type

الكلمات التي تحتها خط تكتب كما هي

مثال: Dim T1 As String

حيث VariableName هو اسم المتغير(ويمكنك استخدام إي اسم للمتغير شريطة أن لايكون كلمة مفتاحية أو معرفاً في فيجوال بيسك أو معرفا من قبلك مسبقا ضمن نفس مجال الرؤية).
و Type هو نوع البيانات التي ستخزن بالمتغير, ونوع البيانات يحدد ما هي البيانات المسموح لها بأن تخزن في هذا المتغير أرقام مثلا أو حروف..سترى أنواع البيانات واستخداماتها بعد قليل.

لتخزين البيانات في متغير تكتب ما يلي: